

Plauschturnier vom Cavallino Agility Team Thun am 23. April, 2015

Reithalle Ben Hur in 3600 Thun

Autobahnausfahrt 17 Thun Süd

Richtung Stadt Weststrasse

1. Ampel gerade aus

2. Ampel links abbiegen Burgerstr. halten

Kreisel gerade aus

Rechtskurve in General Wille Strasse halten

Parkplatz mit Fähndli markiert.

Autobahnausfahrt – Reithalle Ben Hur ca. 1,9km

WER: Alle nicht Lizenzierten Agilityfans

Richterin Christine Iseli

Einfache Verpflegung ist vorhanden

Startnummer Ausgabe ab 17.30 Uhr

1. Briefing 18.00 Uhr Gambler, Agility und Jumping.

Rangverkündigung anschliessend

Kosten pro Team 35.- Barzahlung vor Ort

Anmeldung bei: Janina Hänni janina.haenni@hotmail.com

079 462 41 62

Kategorien: Large, Medium, Small, Supersmall, jeweils auch Oldies

Parcours sind ohne Wippe und Slalom

Wir freuen uns auf einen sportlichen und schönen Abend!

Janina Hänni und Cavallino Agility Team Thun



Zeitplan

17.30 Uhr Startnummernausgabe

18.00 Uhr Briefing Gambler alle zusammen 10 Minuten

**18.10 Uhr Start Gambler Supersmall, Small, Medium, Large 40 Sek.
pro Team**

ca. 19.10 Uhr Umbau Agility

ca. 19.15 Uhr Briefing Agility alle zusammen 10 Minuten

ca. 19.25 Uhr Start Agility Supersmall, Small, Medium, Large

20.25 Uhr Umbau Jumping

20.35 Uhr Briefing Jumping alle zusammen 10 Min

20.45 Uhr Start Jumping Supersmall, Small, Medium, Large

Start nach Nummer und Klassen:

Supersmall	(SS)
Small	(S)
Medium Oldie	(MO)
Medium	(M)
Large Oldie	(LO)
Large	(L)

anschliessend Rangverkündigung ca. 21.35 Uhr

Wir freuen uns auf faire und sportliche Wettkämpfe und wünschen euch viel Spass!!!

Agility Cavallino Team Thun ☺

Regeln Gambler:

Es gewinnt wer in den 40 Sekunden am meisten Hindernisse korrekt passiert hat und nach dem Signal des Zeitmessers am schnellsten den Zielsprung passiert hat.

Bei Punktegleichheit zählt/gewinnt die schnellere Zeit.

Start und Ziel ist markiert und muss passiert werden.

Es zählen nur korrekt absolvierte Hindernisse.

Das gleiche Hindernis darf nicht unmittelbar danach nochmals absolviert werden.

Punkte pro Hindernis:

Sprung	2 Punkte
Tunnel	3 Punkte
Zonen	5 Punkte

Viel Spass!!!

